**Contrôle Android**

Présentation d’Android :

1. Qu’est ce qu’Android ?

Quel est l’intérêt qu’il soir basé sur Linux Kernel ?

Android est un OS(système d’exploitation) pour mobile. L’intérêt qu’il soit basé sur Linux Kernel est que tout utilisateur puisse l’améliorer.

1. Quelle est la version actuelle d’Android ?

La version actuelle d’Android est la version 7 : nougat.

1. A quoi sert un émulateur ?

Un émulateur sert à créer une machine virtuelle (dans le cas d’Android Studio un téléphone par exemple) qui va permettre de tester une application.

1. Pourquoi ne se sert-on pas d’Eclipse ?

On ne se sert pas d’Eclipse, car il présente des risques liés aux dépendances logicielles.

APK :

1. Qu’est ce qu’un APK ? Que contient-il ? de quels types ? l’inconvénient de l’un des 2 types d’APK ?

Un APK est un format de fichier qui détermine une application Android. Il contient tous les fichiers nécessaires à l’éxecution d’un programme Android. Ils sont de types signés ou non.

1. Le Keystore, à quoi sert-il ?

Le Keystore est un fichier crypté protégé par un mot de passe qui sert à stocker les clés afin de distribuer une application.

1. A quoi sert l’Alias ?

L’Alias est le nom et le mot de passe d’une clé, il sert à protéger une application.

Composantes d’Android :

1. Qu’est ce qu’une activité ?

Une activité est un écran. Il permet l’implémentation et les interactions de l’interface.

1. Qu’est ce qu’un service ?

Un service ne possède pas d’interface mais permet l’exécution d’un traitement en tâche de fond, il n’est pas interrompu tant qu’il n’est pas terminé

1. Qu’est ce qu’un Content Provider ?

Un Content Provider permet de partager les données d’une appli, le but est de permettre à d’autres appli de requêter ces données.

Cycle de vie d’une activité :

1. 4 états à expliquer succinctement.

Les 4 états d’une activités sont :

* en cours d’éxécution(activité au premier plan)
* en pause(visible mais l’utilisateur ne peut pas intéragir avec)
* stopper(plus visible mais toujours en exécution)
* tuer(plus en exécution).

1. Quelle est la méthode du cycle d’une activité que vous avez employée jusqu’à présent ?

onCreate()

Contexte d’une application :

1. Que représente le contexte ?

Il représente l’état courant d’une appli et les infos sur son environnement. Il sert à récup des objets transmis par d’autres parties de votre appli.

1. Que font les méthodes suivantes :
2. getApplicationContext()

Cela retourne les vues de l’application.

1. getContext()

Cela retourne la vue qui est en cours.

1. getBaseContext()

comme this lorsque le code n’est pas en activité

1. this

désigne un item nouvellement créé

Le manifeste :

1. A quoi sert ce fichier XML ?

C’est la description complète de l’appli

1. Où le trouve-t-on ?

Il est à la racine de tout projet Android

1. Que contient-il ?

Il contient les composantes, activités, services, permissions, fournisseurs de contenus.

1. Décrivez le contenu de la partie application (son contenu)

Architecture d’un projet :

1. Que contient le répertoire Java ?

Le répertoire java contient les activités.

1. Que contient le répertoire RES ?

Le répertoire res, contient les ressources : les dispositions, les identifiants, les chaines, les layout, …

1. Dans le répertoire Values, figure le string.xml, comment vous en servir pour l’internationalisation de votre application ?

Il faut créer un nouveau string.xml qui contient la traduction de l’application dans une autre langue.

Comment changez-vous la langue au final ?

La langue dépend de la langue du téléphone.